



Spolufinancováno
Evropskou unií

MAS
Rozkvět



Project number: 101099194

Project acronym: CulHerCis22

Project name: Culinary Heritage of the Cistercians in Central Europe

Call: CREA-CULT-2022-COOP

D.3.1. – 3D vizualizace

V rámci tohoto projektu byla pro potřeby 3D vizualizace zázemí kulinářství cisterciáků vytvořena krátká hra určená pro virtuální realitu.

Obsah hry

Hráč si může vybrat ze dvou scén ve dvou obdobích – kuchyni nebo refektář, a to v gotice nebo středověku.

V kuchyni je úkolem hráče zatopit pod kotlem a uvařit jeden z nabízených dobových pokrmů. K tomu je potřeba vzít do obou rukou sekyru a naštípat s ní dříví, které se následně hodí na oheň, poté hra dovolí hráčovi do kotle vhazovat různé ingredience, ze kterých se následně stane hotový pokrm.

V refektáři má hráč za úkol podle tehdejších zvyklostí večeřet. Během hry hráč musí využívat ovladačů v rukou, aby manipuloval s objekty ve virtuální realitě a pokračoval v ději, který určují létající pergameny, např. musí donést jídlo na stůl, vyslovit modlitbu v latině a poté jídlo konzumovat.

V případě cisterciáků, kteří se dorozumívali značkami se hráčovi zobrazí sada značek, které si musí zapamatovat, jako třeba “přines vodu”, nebo “přines jídlo”. Po chvíli zmizí ze značek nápověda a hráč musí vykonat určitý počet úkolů, aby hru ukončil.

Hra navazuje na vytvořené edukační programy (viz D.3.2.).

Hra je implementována ve třech jazycích – českém, německém a anglickém.



Na tomto obrázku je vidět připravený stůl s jídlem, které má hráč za úkol donést na stůl za ním.



Následně se hráč musí pomodlit.

Technická doporučení pro provoz

Podporovaná zařízení

Aplikace byla vyvíjena pro VR headset Meta Quest 2, kompatibilita na jiných zařízeních nemusí být stejná.

Návod na instalaci

1. Pomocí internetového prohlížeče ve VR headsetu stáhnout .apk soubor z adresy https://drive.google.com/file/d/1JWOBhwQvgzelY11FlzCZpftP2BvAQuZb/view?usp=drive_link
2. Pomocí prohlížeče souborů ve VR headsetu nainstalovat stažený .apk soubor

Používání headsetu

Pro hraní hry je potřeba mít VR headset Meta Quest 2 s oběma ovladači. Pomocí levého joysticku se hráč pohybuje a pomocí pravého joysticku se může otáčet. Tlačítkem pod ukazováčkem je poté možné manipulovat s virtuálními objekty a pomocí tlačítek pod prostředníčky lze zmáčknout tlačítka na lítajících pergamenech.

Realizováno v rámci projektu „Kulinářské dědictví cisterciáků ve střední Evropě“ podpořeného z programu Kreativní Evropa.

©MAS Rozkvět, z.s.

Financováno Evropskou unií. Vyjádřené názory a stanoviska jsou však pouze názory a stanoviska autorů a nemusí nutně odrážet názory a stanoviska Evropské unie nebo Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani orgán poskytující dotaci za ně nemohou nést odpovědnost.

Project number: 101099194

Project acronym: CulHerCis22

Project name: Culinary Heritage of the Cistercians in Central Europe

Call: CREA-CULT-2022-COOP

The project is supported by the Creative Europe Programme of the European Union. Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.